

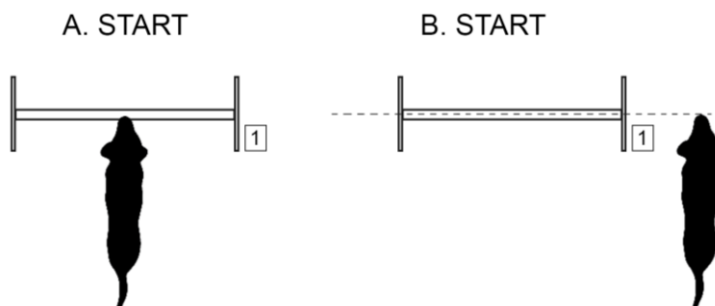
INSTRUKČNÍ LIST POMOCNÍCI ZÁVODY HOOPERS

STOPKY 1/2

- lidé na pozicích stopky plní během závodů dva úkoly
 1. VÝPOMOC NA PARUKURU
 - během stavby a přestavby parkuru jsou na place s rozhodčím a pomáhají přestavovat parkur (nosí překážky apod.)
 - při každé přestavbě seberou čísla a dle instrukcí rozhodčího jej po úpravě parkuru opět očíslují
 2. MĚŘENÍ ČASU JEDNOTLIVÝCH BĚHŮ
 - po přestavbě následuje prohlídka parkuru pro závodníky, během které si musí pomocníci zjistit, kde trať začíná a končí, aby věděli, kdy stopky zapnout a vypnout
 - měří jednotlivé časy běhů a hlásí je do stanu zapisovači
- STOPKY 1 - jsou hlavní stopky, pomocník hlásí po každém běhu čas zapisovači
- STOPKY 2 - jsou záložní stopky, pomocník vyčká až stopky 1 nahlásí čas do stanu a teprve potom může svůj čas na stopkách vynulovat, stopky 2 hlásí čas v případě, že stopky 1 z nějakého důvodu nezaznamenaly správný čas běhu
- práce se stopkami viz obr. (barvy tlačítek se mohou na jednotlivých modelech lišit!)



- ZAPOČETÍ BĚHU - kdy spustit stopky?...
 - A. pes proběhne první překážkou
 - B. pes minul první překážku, ale proběhl její linií (odmítnutí)



ČEKAT NA VARIANTU A./ B.



!!!!POKUD SE PES TOČÍ PŘED PRVNÍ PŘEKÁŽKOU, ALE NEPROTL JEJÍ LINII, TAK VYČKÁVÁME DOKUD NENASTANE SITUACE A. NEBO B.!!!

- UKONČENÍ BĚHU - kdy stopnout stopky?...
 - A. pes proběhl poslední překážkou ve *správném směru*
- naměřený čas není potřeba u běhů, kde se tým 2x diskvalifikoval, avšak pokud si diskvalifikací nejste jisti, tak raději měřte dál!

POMOCNÍK NA PARKURU

- pomocník pomáhá s přestavbou parkuru (nosí překážky, sbírá čísla, čísluje parkur, apod.)

ČÍSLOVÁNÍ PARKURU

- překážky se musí během běhu probíhat v daném pořadí a ze správné strany překážky, proto je nutné čísla dávat ze správné strany náběhu psa
- v hoopers je běh psa vždy plynulý a nejsou zde žádné outy apod.
- čísla tedy dáváme na správnou stranu překážek ve směru běhu a tak, aby nepřekážela psovi v běhu!!!

- během probíhajících běhů může střídat jednotlivé lidi na pozici stopky/ zapisovač, aby si mohli pomocníci na chvíli odpočinout, najíst se a odskočit si, ...

ZAPISOVAČ 1

- má na starost ORGANIZACI A VÝSLEDKY
 - jedná se o hlavního zapisovače, který zapisuje jednotlivé chyby, odmítnutí a disky do záznamových archů, zaznamenané výsledky běhů přepíše do počítače a vytiskne
 - celou dobu se stará o funkci počítače a o to, aby při začátku běhů byli všichni pomocníci na svém místě (nechodí vyvěšovat na nástěnku a pomáhat na parkur)
- na začátku závodů je po prezenci nutné 2x vytisknout *startovní listinu* (1x vyvěsit na nástěnku, ze 2. kopie bude probíhat hlášení startujících)
- před započítáním běhů je nutné 1x vytisknout čisté záznamové archy pro 1. a 2. běh ve všech kategoriích (pro zapisování)

- před posuzováním běhu zjistit a zapsat POČET PŘEKÁŽEK!!!
- během probíhajících běhů sledovat rozhodčího a ručně zapisovat do vytisknutých archů výsledky běhů (zapisujeme pomocí čárek, které později sečteme)
 - CHYBA = otevřená dlaň
 - ODMÍTNUJÍ = sevřená pěst
 - DISK= překřížené ruce
 - 2x DISK = výměna překřížených rukou
 - ČISTÝ BĚH = óčko na prstech
- po každém běhu si s rozhodčím překontrolovat počet chyb, odmítnutí a disků
- po doběhnutí posledního běhu v dané kategorii výsledky přepsat do počítače a vytisknout
 - 1x tisk jednotlivé běhy (zapisovač 2 vyvěsí na tabuli)
 - 2x tisk součty (zapisovač 2 1x vyvěsí na tabuli, 2. kopie se dá do složek pro vyhlášení)

– PRÁCE S POČÍTAČEM

- BUDE DOPLNĚNO

ZAPISOVAČ 2

- jedná se o vedlejšího zapisovače, který pomáhá zapisovači 1
 - během probíhajících běhů hlásí zapisovači 1 chyby, odmítnutí a disky
 - mezi běhy vyhlašuje pořadí týmů, které se mají připravit na start (dle startovní listiny)
 - chodí vyvěšovat vytisknuté výsledky na nástěnku
- před posuzováním běhu zjistit a nahlásit POČET PŘEKÁŽEK!!!
- během probíhajících běhů sledovat rozhodčího a hlásit zapisovači 1 chyby, odmítnutí disky
 - CHYBA = otevřená dlaň
 - ODMÍTNUJÍ = sevřená pěst
 - DISK= překřížené ruce
 - 2x DISK = výměna překřížených rukou
 - ČISTÝ BĚH = óčko na prstech
- po každém běhu si s rozhodčím překontrolovat počet chyb, odmítnutí a disků